

Výcviková a školící základna pro zdravotnickou záchrannou službu Královéhradeckého kraje Heliport LZS Hradec Králové – Simulátor jízdy vozidlem s právem přednostní jízdy IV

Dodavatel **povinně** vyplní žlutě označená pole. Pokud je v technické specifikaci jednotlivé položky uvedeno více kusů požadovaného vybavení, ocení dodavatel celou položku jako soubor (resp. 1 ks souboru). Dodavatel není oprávněn zasahovat do technické specifikace, měnit názvy položek, počty kusů ani matematické vzorce.

Pořadové číslo	Název a technická specifikace položky	Měrná jednotka (MJ)	Množství celkem	Cena jednotková v Kč bez DPH	Cena celková v Kč bez DPH
1	Simulátor jízdy vozidlem s právem přednostní jízdy	ks	1		0,00
	Dodavatel doplní výrobce a typ výrobku				

- Plně pohyblivý simulátor
- Napodobuje reálné chování vozidla při jízdě
- Konstrukce ze silnostěnných profilů
- Pohon výkonnými aktuátory pro simulaci chování jízdy auta i pro krizové situace, např. prudké brždění
- Na rozměry simulátoru, tj. délka, šířka a výška nejsou specifické požadavky.

Komponenty simulátoru

- Procesor počítače musí mít skóre v CPU benchmark (https://www.cpubenchmark.net/high_end_cpus.html) alespoň 10 000 bodů.
- Grafická karta musí mít skóre v GPU benchmark (https://www.videocardbenchmark.net/high_end_gpus.html) alespoň 10 000 bodů
- 3 ks zobrazovacích jednotek s minimální velikostí uhlopříčky 42", minimální horizontální rozlišení 1920 pixelů; minimální vertikální rozlišení 1080 pixelů
- Zobrazovací jednotky tvoří jeden synchronizovaný funkční celek
- Uchycení všech zobrazovacích jednotek v zorném poli řidiče
- Sedadlo řidiče
- Zvukový systém s prostorovým zvukem simulace reálných zvuků motoru, jízdy, brždění, prokluzu kol
- Volant s nastavením výšky
- Pedály (spojka, brzda, plyn) s nastavením vzdálenosti od sedadla (dle výšky konkrétního uživatele)
- Řadicí páka
- Pohybový SW a SW simulace jízdy (město, rychlostní silnice, nebezpečná komunikace)
- Další software se zaměřením na provoz bez simulace pohybů.

	Celková nabídková cena v Kč bez DPH	0,00
--	--	-------------