



- LEGENDA
- HRANY REKONSTRUOVANÉ KOMUNIKACE
  - HRANY SOUVEJŠÍCÍCH SO
  - STÁVAJÍCÍ POLOHOPIS
  - STÁVAJÍCÍ HRANICE PARCEL
  - HRANICE KATASTRÁLNÍHO ÚZEMÍ

- LEGENDA PLOCH
- ZPEVNĚNÁ PLOCHA – CHODNÍK DLAŽBĚNÝ
  - ZPEVNĚNÁ PLOCHA – ZESÍLENÁ KONSTRUKCE CHODNIKU/SJEZD
  - RELIEFNI DLAŽBA (VAROVNÝ A SIGNÁLNÍ PÁS) / HLADKÁ PROTISKUZOVÁ DLAŽBA
  - PŘEDLAŽENÍ / NAPOJENÍ NA STAV. STAV
  - ZELENĚ

- STÁVAJÍCÍ INŽENÝRSKÉ SÍTĚ
- VODOVOD
  - KANALIZACE
  - TRASA SDĚL. KAB.
  - PLYNOVOD – STL
  - PLYNOVOD – NTL
  - VEDENÍ NN
  - VEDENÍ VN

- NOVÉ INŽENÝRSKÉ SÍTĚ
- DEŠŤOVÁ KANALIZACE
  - SPLAŠKOVÁ KANALIZACE
  - TRASA SDĚL. KAB.
  - VEDENÍ NN
  - VEDENÍ VN

- SEZNAM OBJEKTŮ
- SO 12 CHODNÍKY A SADOVÉ ÚPRAVY
  - SO 42.1 VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ MĚSTO HRONOV
  - SO 42.2 PŘÍSVĚTLENÍ PŘECHODŮ PRO CHODCE

- SEZNAM OBJEKTŮ – SOUVEJŠÍCÍ INVESTICE (V RÁMCI II/303)
- VLASTNÍ SOUVEJŠÍCÍ PROJEKTOVÁ DOKUMENTACE VE STUPNÍ DUSP+PDPS (INVESTOR US KHK)
- SO 103 KOMUNIKACE V KM 2,9 (7,967) – 3,2 (8,267)
  - SO 301 DEŠŤOVÁ KANALIZACE Z CHODNÍKŮ A MÍSTNÍCH KOMUNIKACÍ "ŘAD 1"
  - SO 507 STRANOVÁ PŘELOŽKA CETIN

- VLASTNÍ PROJEKTOVÁ DOKUMENTACE VE STUPNÍ DSP+PDPS (INVESTOR US KHK)
- SO 202 MOST 303-003

- SMLUVNÍ PŘELOŽKY
- SO 503 PŘELOŽKY IS – SLABOPROUDÉ VEDENÍ CETIN
  - SO 505 PŘELOŽKY IS – SILNOPROUDÉ VEDENÍ ČEZ

- SOUVEJŠÍCÍ INVESTICE (MIMO II/303)
- SPLAŠKOVÁ KANALIZACE – VAK NÁCHOD

Sořadnicový systém JTSK Výškový systém Bpv

**PUDIS** projektová, průzkumná a konzultační společnost  
PUDIS a.s., Podbabská 1014/20, 160 00 Praha 6  
www.pudis.cz, info@pudis.cz

Vypracoval: Ing. Marek Sedláček	Hlavní inženýr projektu: Ing. Dušan Merta	Investor: Město Hronov Náměstí Čs. Armády 5, 549 31 Hronov
Odpovídal projektant: Ing. Dušan Merta	Výkonný řešitel: Ing. Jan Vlček	
Číslo zakázky: D-16-042	Režie společnosti: Ing. Martin Höfler	
	Datum: 11/2020	

Název:  
II/303 Velké Poříčí – Hronov  
ČÁST ÚŘZBA SILNIC KRAJOVÉHO KRAJE  
ETAPA 2

Příloha:  
SO 12 CHODNÍKY A SADOVÉ ÚPRAVY  
SITUACE

Mřížko:  
1:250

Formát:  
14 A4

Shrnutí:  
DUSP+PDPS

Suprava:  
D.1.1.2